**Het “Open Mind” spel**

# Oplossingsgericht denkkader

“De oplossing is altijd in de kamer.”

“The person knows the solution to its problem, only he doesn’t know he knows”

Oplossingsgericht denken gaat er van uit dat personen en teams zelf over de nodige veerkracht en resources beschikt om hun problemen aan te pakken.

Het spel is een bewustwording van deze kwaliteiten en vaardigheden. Het creëert een context waarin de speler centraal staat en zijn eigen oplossingen kan ontwikkelen.

Niet alleen de eigen hulpbronnen zijn daarbij belangrijk, maar ook de ontdekking hoe andere(n) teamleden daarbij een ondersteuning kunnen bieden.

Het complementeren wordt vaak als oplossingsgerichte techniek gebruikt.

In hier-en-nu situaties wordt gekeken naar wat goed gaat en wat men wil behouden en/of veranderen. Door meer te doen van wat werkt en te stoppen met wat niet werkt en te zoeken naar alternatieven wordt steeds een stap gezet in de richting van de gewenste situatie.

Het spel biedt de keuzevrijheid om zelf de richting van het spel te bepalen, de diepgang in het geven van antwoorden.

Bovendien versterken teams zich wanneer ze leren om mekaar feedback te geven en effectief met probleemsituaties om te gaan. Men leert de ander ook beter kennen en de ander waarderen voor de kwaliteiten die hij of zij bezit.

Enkele principes van oplossingsgericht werken op een rij:

* Als iets (beter) werkt, doe er meer van.
* Als iets niet werkt, doe dan iets anders
* Waarheen ipv ‘waar vandaan/vanaf’ => focus op gewenste toekomst
* Vragen ipv adviezen
* De ander is co-expert
* Geef complimenten

## Doelstellingen van het spel

* op een andere manier problemen benaderen
* Elkaar op een speelse manier (beter) leren kennen
* Eigen kwaliteiten en vaardigheden en die van collega’s ontdekken
* Een positieve en open manier van denken stimuleren
* Op een laagdrempelige manier en leerproces en creatief denken stimuleren

## Het spel en de spelregels

Aantal spelers: minimaal 3

Duurtijd: 1 tot 1,5 uur

Het spel zelf bestaat uit een spelbord, vragen uit zes categorieën, dobbelsteen, en pionnen. De spelkaarten zijn onderverdeeld in verschillende categorieën:

* Successen (successen werk – successen school): vragen die naar kwaliteiten en succeservaringen van de deelnemers peilen
* Weggevers: vragen met als doel de andere deelnemers te complimenteren
* Dromen (dromen werk): vragen naar de gewenste situatie en toekomst
* EHBO: vragen die naar ‘copingvaardigheden’ (vaardigheden om met moeilijke situaties om te gaan) zoeken;
* Weetjes: vragen naar wetenswaardigheden over de deelnemers
* Mixer (mixer-energizer): rustige doe-opdrachten;
* Joker: kan ingezet worden indien men liever een andere vraag trekt of indien men hulp wil van de andere deelnemers om de vraag te beantwoorden.

Met de dobbelstenen kunnen de magneten verplaatst worden over het bord. Bij elk beurt wordt een spelkaart getrokken en beantwoordt de speler een vraag. Alle speler trachten samen één toren te vormen met hun magneten door naar mekaar toe te bewegen over het bord.

## Meer weten?

Meer achtergrondinformatie over het Open Mind Spel kan je terugvinden op http://www.amelior.be/ndl/teamspel